1. **CPU (Central Processing Unit)**: Programın talimatlarını işleyen ana bileşendir. CPU, programın çalışması için gerekli hesaplamaları ve işlemleri gerçekleştirir.
2. **RAM (Random Access Memory)**: Programın çalışması sırasında verilerin geçici olarak depolandığı bellek birimidir. RAM, programın hızlı bir şekilde veri okuma ve yazma işlemlerini gerçekleştirmesini sağlar.
3. **Depolama (HDD/SSD)**: Programın ve verilerinin kalıcı olarak saklandığı yerdir. Programın çalıştırılabilmesi için önce depolama biriminden RAM'e yüklenmesi gerekir.
4. **İşletim Sistemi (Operating System)**: Programın çalışması için gerekli olan temel yazılım platformudur. İşletim sistemi, donanım kaynaklarını yönetir ve programın bu kaynaklara erişimini sağlar.
5. **Derleyici (Compiler)**: Programın kaynak kodunu makine diline çeviren yazılımdır. Derleyici, programın çalıştırılabilir bir formata dönüştürülmesini sağlar. Örneğin, C# programları için .NET derleyicisi kullanılır.
6. **Yürütme Ortamı (Runtime Environment)**: Programın çalışması için gerekli olan kütüphaneleri ve bileşenleri sağlayan yazılım ortamıdır. Örneğin, .NET uygulamaları için .NET Runtime gereklidir.

Bu bileşenler, bir programın başarılı bir şekilde çalışabilmesi için birlikte çalışır. CPU ve RAM, programın çalışması sırasında aktif olarak kullanılırken, depolama birimi ve işletim sistemi programın başlatılması ve yönetilmesi için gereklidir. Derleyici ve yürütme ortamı ise programın çalıştırılabilir hale getirilmesi ve çalıştırılması için gereklidir.